



Гра «Фінансовий брейн-ринг»

Тривалість: 45 хвилин.

Аудиторія: школярі 3-4 класів.

Форма проведення: - командна гра за круглим столом.

Кількість: - по 5 або 6 учасників у команді.

Пропонована тематика занять: *питання з основ фінансової грамотності*

Мета гри: розвивати:

- логічне мислення
- геометрично-просторове бачення
- уяву, фантазію, що сприятиме інтелектуальному розвитку школяра для поглиблення знань з фінансової грамотності

Умова для проведення заняття: *Приміщення 24-30 кв.м, стільці для учасників, розташовані навколо 3-х окремих столів та місця для вболівальників.*

Технічне забезпечення: Проектор, екран, колонка для звуку, папір формату А4(А5), маркери - 3 упаковки, фломастери - 3 упаковки.

ПРАВИЛА ГРИ «Фінансовий брейн-ринг»

Для учнів 3-4 класів

Гра складається з 5 раундів.

Учасники: 3 команди (по 5 або 6 гравців у кожній).

Виграє переможець 3 раундів.

Час на обговорення запитання - 1 хв.

Враховується обґрунтованість, лаконічність, чіткість та повнота відповіді. За кожні 3 неправильні відповіді знімається 1 бал.

Готовність команди до відповіді - піднята рука капітана. За відсутності правильної відповіді, команди можуть скористатися допомогою залу.

Хто першим підніме руку і дасть правильну відповідь, заробляє для команди, за яку вболіває 0,5 бала.

1-й раунд. «Презентація команд» (до 3 хв. на одну команду)

Кожна команда презентує себе та проводить заздалегідь підготовлену рекламу обраного нею товару чи послуги. Перемагає найоригінальніша за змістом і формою презентація з елементами гумору (1 -5 балів)

2-й раунд. «Фінансова розминка»

Гравці повинні відгадати фінансовий термін і отримати 1 бал. ***(18 запитань, до 20 с. дається на роздуми на одне питання)***



3-й раунд. Основна гра “Ерудит”

Цікаві запитання з історії фінансів задають командам. *(10 запитань, 1 хв. на обговорення, 2 бали)*

4-й раунд. Вікторина.

Перша вікторина: розгадати економічний ребус. (до 10 с., 1 бал)

Друга вікторина: розгадати перевернуте слово та дати його визначення. (до 10 с., 2 бали)

5-й раунд. “Розв’яжи задачу”

За 2 хв. необхідно розв’язати фінансову задачу. *(дається 2 типи задач, 2 бали за кожну задачу)*

ПІДБИТТЯ ПІДСУМКІВ ГРИ

Після 5 раунду голова комісії оголошує підсумковий рахунок гри. Команда, яка виграла в 3 раундах стає переможцем та отримує нагороди.